

Povinnosti organizátorov turnajov Slovenského pohára mládeže

1. Rozdelenie SPM SR:

Rozdelenie SPM SR určuje VV SSTZ a to najneskôr do 7.8.2010. na základe písomných prihlášok na sekretariát SSTZ do 30.7.2010. Turnaje SPM SR sa rozdelia tak, aby sa vo všetkých vekových kategóriách mládeže odohrali najneskôr do 30. 4. 2011. V každej vekovej kategórii sa uskutočnia 4 turnaje. Termíny jednotlivých turnajov príslušnej vekovej kategórie nesmú kolidovať s inými turnajmi v rámci Slovenska. Všetky plánované turnaje SPM SR budú uvedené v športovom kalendári SSTZ a zverejnené v spravodaji SSTZ.

2. Účastníci – právo štartu, vekové kategórie:

Turnaje sú prístupné všetkým registrovaným hráčom príslušnej vekovej kategórie. Podmienkou účasti je v termíne zaslaná prihláška na určeného usporiadateľa a to e-mailom. Usporiadateľ je povinný e-mailovú prihlášku potvrdiť. Protesty na základe nepotvrdených prihlášok sú neopodstatnené. Ak sa na turnaji nezúčastní riadne prihlásený hráč a neodhlási sa do začiatku žrebovania, je klub za ktorý bol prihlásený povinný zaňho uhradiť vklad. Takisto, ak sa hráč neodprezentuje v stanovenom čase (do 8.30), je povinný uhradiť vklad a zo súťaže bude vyradený s výnimkou telefonického nahlásenia meškania v nepredvídaných prípadoch a to najneskôr do 8.30. Dodatočné zaradenie hráča po začiatku losovania nie je možné. Žiaci nižších vekových kategórií sa môžu zúčastniť ktorejkoľvek súťaže vyššej vekovej kategórie.

Vekové kategórie:	najmladšie žiactvo	nar. 1. 1. 2000 a mladší
	mladšie žiactvo	nar. 1. 1. 1998 a mladší
	staršie žiactvo	nar. 1. 1. 1996 a mladší
	dorast	nar. 1. 1. 1993 a mladší

Štart hráčov s cudzou štátnou príslušnosťou je možný na turnaji SPM za nasledujúcich podmienok:

1. hráč je registrovaný v SR
2. je zaradený do rebríčka v príslušnej mládežníckej kategórii
3. o zaradenie musí písomne požiadať jeho materský klub najneskôr 10 dní pred začiatkom súťaže alebo turnaja

3. Hracie podmienky:

Usporiadateľ je povinný zabezpečiť minimálne 10 stolov pre zorganizovanie SPM kategórie DOR, SŽ, 8 stolov pre kategóriu MŽ, 7 stolov pre kategóriu NMŽ 6 stolov pre kategórie DOR-ky, SŽ-ky, MŽ-ky, a 4 stoly pre kategóriu NMŽ-ky. Loptičky pre SPM si určí usporiadateľ. Podmienkou je, že loptičky musia byť najvyššej kvality *** a musia byť schválené ITTF. Usporiadateľ turnaja je povinný zabezpečiť pre žrebovanie potrebné rebríčky. Pri všetkých stoloch musia byť počítadlá. Teplota v hracej miestnosti musí byť min. 18° C. Zatemnenie musí byť bezchybné a osvetlenie podľa predpisov. Stoly: môžu byť max. dvoch značiek napr. Donic, Butterfly, s tým že môže byť viacej typov stolov jednej značky. Hrací priestor: minimálne 10 x 5 m na jeden hrací priestor.

4. Záväznosť rozpisu:

Usporiadateľ je povinný dodržať tento rozpis a predpísaný hrací systém. Zmena hracieho systému nie je povolená. Usporiadateľ je povinný vymenovať riaditeľa súťaže, organizačného pracovníka a hlavného rozhodcu minimálne licencie „B“, ktorý sa zúčastnil školenia hlavného rozhodcu. Zároveň je povinný zabezpečiť zdravotnú službu (viď Súbor predpisov)

5. Odmeny:

Usporiadateľ je povinný odmeniť prvých troch hráčov a hráčky v súťažiach dvojhier pohármí v nasledujúcich hodnotách.

Najmladší žiaci	33 €	Najmladšie žiačky	30 €
Mladší žiaci	40 €	Mladšie žiačky.....	36 €
Starší žiaci	46 €	Staršie žiačky	43 €
Dorastenci	46 €	Dorastenky	43 €

6. Vyhodnotenie turnaja:

Usporiadateľ je povinný najneskôr do 3 hodín po skončení turnaja zverejniť výsledky na vopred oznámenej internetovej stránke. Každý zúčastnený hráč musí mať vo výsledkoch uvedené poradie, klubovú príslušnosť a rok narodenia. Výsledky musia byť **kompletné vo všetkých stupňoch**, za neskoré a neúplné výsledky je pokuta 17 €

Hlavný rozhodca je povinný okrem kompletných výsledkov uviesť pri každom hráčovi bodovú hodnotu, ktorá sa mu započíta do rebríčka SR. V prípade, že v čase turnaja SPM si niektorí hráči plnia reprezentačné povinnosti a vyplýva im z toho právo na kompenzáciu v zmysle platných predpisov pre tvorbu rebríčkov SR, pracovník sekretariátu SSTZ je povinný týchto hráčov nahlásiť organizátorovi SPM pred konaním turnaja a hlavný rozhodca je povinný týchto hráčov uviesť vo vyhodnotení turnaja spolu s bodovou hodnotou, ktorá im prináleží. Komisia mládeže je povinná poskytnúť organizátorom turnaja SPM resp. hlavným rozhodcom počítačový program, ktorý takéto vyhodnotenie vykoná automaticky.

7. Prihlášky:

Prihlášky na turnaje SPM sa zasielajú na e-mailovú adresu organizačného pracovníka usporiadateľa uvedeného v spravodaji ŠTK SSTZ, alebo v propozíciách turnaja, ak ich organizátor vydal, a to najneskôr do 18,00 hod. dňa predchádzajúceho dňu usporiadania turnaja. Výnimky nie sú povolené.

8. Súťaže:

V SPM príslušnej vekovej kategórie sa povinne odohrajú dvojhry jednotlivcov. Zápasy sa hrajú na tri vyhnané sety z piatich.

9. Vklady:

Výška vkladu pre dvojhru je 7,00 €

10. Žrebovanie a nasadenie:

Nasadenie v turnajoch SPM sa uskutoční na základe aktuálneho slovenského rebríčka. Žrebovanie sa uskutoční o 19,00 hod. deň pred turnajom. Do základných skupín sa nasadzuje na všetky pozície, pričom je potrebné dodržať nasledovné pravidlá:

- na pozície 1 v skupinách sa umiestnia v poradí hráči podľa SR rebríčka z prvého koša
- hráči z druhého koša sa žrebujú na pozíciu 2
- hráči z tretieho koša sa žrebujú na pozíciu 3
- hráči zo štvrtého koša sa žrebujú na pozíciu 4
- hráči z piateho koša sa žrebujú na pozíciu 5

Poradie zápasov v skupinách je nasledovné:

4-členné skupiny:

- I. kolo 1-3, 2-4
- II. kolo 1-2, 3-4
- III. kolo 1-4, 2-3

5-členné skupiny

- I. kolo 1-5, 2-4
- II. kolo 1-4, 3-5
- III. kolo 1-3, 2-5
- IV. kolo 1-2, 3-4
- V. kolo 2-3, 4-5

Pri žrebovaní do pavúka kvalifikácie sa neprihliada na klubovú príslušnosť. V prípade, že v pavúku sú voľné žreby, tieto musia prednostne obsadiť víťazi skupín. Druhí zo skupín môžu mať voľný žreb len v prípade, že všetci víťazi skupín majú voľný žreb. Prví a druhí zo skupiny musia byť vyžrebovaní do opačných polovíc pavúka. V prvom kole nesmú hrať medzi sebou víťazi skupín.

V prípade B. hracieho systému sa prví a druhí zo skupín nenasadených žrebujú do 8-členného pavúka podľa pravidiel o žrebovaní do K.O. systému dvojstupňového turnaja.

V prípade D. hracieho systému, teda pri účasti menej ako 12 hráčov, sa pozícia v skupine pre každého hráča žrebuje a poradie zápasov sa riadi podľa Bergerových tabuliek. Hráči z toho istého klubu musia odohrať vzájomný zápas (zápasy) ako prví.

11. Občerstvenie:

Usporiadateľ je povinný zabezpečiť občerstvenie pre súťažiacich a to formou bufetu v budove konania SPM. V bufete musí podávať min. jedno teplé jedlo a nápoje na občerstvenie.

Nezabezpečenie občerstvenia sa trestá peňažnou pokutou.

12. Ubytovanie:

Usporiadateľ je povinný poskytnúť kontaktné údaje na ubytovacie zariadenie v mieste konania SPM, alebo v blízkom okolí na základe požiadavky účastníka. Ubytovanie hradia ubytované osoby.

13. Nemožnosť usporiadania

Ak usporiadateľ nie je schopný podľa vyššie uvedeného rozpisu usporiadať turnaj v plánovanom termíne, túto skutočnosť oznámi predsedovi SSTZ a predsedovi KM SSTZ najneskôr 14 dní vopred. Turnaj príslušnej vekovej kategórie sa musí v plánovanom termíne uskutočniť v náhradnej miestnosti, ktorá bude organizačným pracovníkom všetkým klubom mládeže prostredníctvom komisie mládeže ihneď oznámená. Nový usporiadateľ vydá propozície, ktoré zverejní na internetovej stránke SSTZ.

II. TECHNICKÉ USTANOVENIE:

1. Predpis:

Hrá sa podľa pravidiel ST, ustanovení Súťažného poriadku SSTZ a tohto rozpisu. Usporiadateľ nie je povinný vydávať propozície. Ak usporiadateľ má záujem vydať propozície, tieto sa uverejnia na internetovej stránke zväzu. Propozície musia byť v súlade s týmto rozpisom.

2. Hrací systém:

A. Turnaj obsadený dostatočným počtom hráčov (minimálne 36 hráčov)

Turnaj sa delí na tri časti:

- základné skupiny
- kvalifikácia do hlavnej súťaže
- hlavná súťaž

Základné skupiny

16 nasadených hráčov – 4 skupiny po 4 hráčoch

Víťazi skupín postupujú priamo do osmičky hlavnej súťaže (A1 až D1).

Hráči z druhého miesta v skupine (A2 až D2) sú nasadení do hlavnej súťaže, kde sa v prvom kole stretnú so štvoricou víťazov ktorí postúpili z kvalifikácie do hlavnej súťaže (NV1 až NV4).

Hráči z tretieho a štvrtého miesta (A3 až D3 a A4 až D4) sú spolu so štvoricou porazených, ktorí postúpili z kvalifikácie do hlavnej súťaže (NP1 až NP4) a štvoricou porazených z prvého kola hlavnej súťaže (por. B, por. C, por. F, por. G) vylosovaní do K.O. pavúka, v ktorom hrajú o umiestnenie 9,10, 11-12, 13-16 a 17-24. V hlavnej súťaži sa pokračuje progresívnym K.O. systémom pre osem hráčov. Umiestnenie hráčov v pavúkoch hlavnej súťaže je jednoznačne dané vylosovaním jednej zo štyroch hracích variant I. – IV.

Hrací plán hlavnej súťaže je v prílohe.

Nenasadení hráči (ostatní):

Skupiny minimálne so 4 hráčmi, menšie ako 4 členné skupiny sa zakazujú. Prví dvaja zo skupín budú vyžrebovaní do pavúka príslušnej veľkosti, ktorý sa odohrá až po štvrtfinále (kvalifikácia do hlavnej súťaže). 8 hráčov, ktorí zostanú v pavúku postupuje do hlavnej súťaže.

Hlavná súťaž

Hlavná súťaž začína odohratím vzájomných zápasov medzi 8 hráčmi (N1 – N8), ktorí postúpili z kvalifikácie a to tak, ako skončili v kvalifikačnom pavúku, čím sa rozdelia na víťazov (NV1 – NV4) a porazených (NP1 – NP4). Ďalej sa pokračuje tak, ako to je uvedené v hracom pláne (príloha).

B. Turnaj s počtom hráčov 32 – 35

V tomto prípade ešte možno deliť turnaj na nasadených (prvá 16-ka) a nenasadených, avšak v skupine nenasadených sú len 4 skupiny a teda 8 postupujúcich (prví a druhí zo skupín), ktorí sa podľa platných pravidiel o žrebovaní vyžrebujú priamo do hlavnej súťaže na pozície N1 – N8 a pokračuje sa v hlavnej súťaži ako v bode A.

C. Turnaj s počtom hráčov menej ako 32 a viac ako 11, teda 12 – 31 hráčov

V takomto prípade sa ruší delenie turnaja na nasadených a nenasadených a všetci hráči sa vyžrebujú do najmenej 4-členných skupín, z ktorých prví dvaja postupujú do pavúka príslušnej veľkosti, pričom posledná osmička sa hrá progresívnym systémom.

D. Turnaj s menej ako 12-timi hráčmi, teda 11 a menej

V takomto prípade sa turnaj odohrá v jednej skupine systémom každý s každým. Ak sa na turnaji zúčastní menej ako 8 hráčov, turnaj sa môže odohrať, ale nebude hodnotený ako turnaj SPM.

3. Časový rozpis:

7,30 – 8,30 hod. prezentácia

9,00 – začiatok súťaží

Hlavný rozhodca je povinný viesť turnaj tak, aby zápasy hlavnej súťaže od štvrtfinále začínali v jednotlivých kolách súčasne.

4. Rozhodcovia:

Usporiadateľ je povinný zabezpečiť hlavného rozhodcu minimálne s licenciou B, ktorý bol preškolený na funkciu hlavného rozhodcu a rozhodcov ku všetkým stolom, ktorí musia byť držiteľmi platnej rozhodcovskej licencie. Rozhodovanie pri stole rozhodcami bez licencie je zakázané.

5. Loptičky:

Usporiadateľ je povinný zabezpečiť loptičky tak ako je uvedené vyššie v bode 3 všeobecných ustanovení.

6. Hodnotenie:

Pridelenie hodnoty bodov do rebríčka SR za poradie dosiahnuté v príslušnom SPM sa riadi platnými pravidlami pre tvorbu rebríčkov SR mládeže.

7. Príloha:

Prílohou tohto rozpisu je hrací plán hlavnej súťaže.

8. Sankcie:

V prípade nedodržania ustanovení tohto rozpisu, bude postup organizátora chápaný ako porušenie Disciplinárneho poriadku SSTZ a riešený disciplinárnou komisiou SSTZ. V prípade že organizátor nezabezpečí rozhodcov s platnou licenciou v zmysle tohto predpisu, je povinný celý vybraný vklad poukázať na SSTZ. Tieto prostriedky SSTZ použije na podporu mládežníckych podujatí

Slovenský pohár mládeže (príloha č.1)
 Hrací plán hlavnej súťaže

